

# PRAVIDLA

A POSTUPY PŘI PŘÍPRAVĚ A HODNOCENÍ  
AKČNÍCH STŘELEB  
Z VELKORÁŽOVÉ PISTOLE, REVOLVERU  
A MALORÁŽOVÉ PUŠKY



# AKČNÍ

TECHNICKÁ PRAVIDLA SČS číslo 2

## 1. DEFINICE

**Akční střelba** je sportovní střelba jednotlivců z velkorážové pistole, revolveru, nebo malorážové pušky.

## 2. DRUHY AKČNÍCH STŘELEB

**2.1. Akční střelba Rojnice** - stanovený nebo zvolený počet nábojů

**2.2. Akční střelba Domino** - stanovený nebo zvolený počet nábojů

**2.3. Akční střelba Volná úloha** – stanovený nebo zvolený počet nábojů

**2.4. Akční střelba Sprint** – nadstavba akčních střelb

## 3. STŘELIVO

**3.1.** U akční střelby Rojnice a Domino se stanoveným počtem nábojů se celkový počet nábojů pro jednoho závodníka a jedno provedení disciplíny zpravidla rovná počtu terčů použitých pro dané provedení disciplíny.

**3.2.** U akční střelby Volná úloha, se počet nábojů dle rozhodnutí pořadatele stanoví, nebo zvolí.

## 4. TERČE PRO AKČNÍ STŘELBU

### 4.1. Papírové terče.

**4.1.1.** *SČS-D2 - (bodové hodnoty jednotlivých zón terče stanovuje pořadatel).*

**4.1.2.** *SČS-D1.*

**4.1.3.** *135 P.*

**4.1.4.** *77/P.*

**4.1.5.** *Jiný papírový terč dle rozhodnutí pořadatele.*

**4.2. Kovové padací terče.** Staví se zpravidla ve vzdálenosti 15 až 30 m od palebné čáry.

**4.2.1.** *Kovový padací terč Tower.*

**4.2.2.** *Kovový padací terč Pepper Popper.*

**4.2.3.** *Kovový padací terč Gong*

**4.2.4.** *Biatlonový panel s pěti kovovými padacími terči o průměru 115 mm.*

**4.2.5.** *Jiný kovový terč dle rozhodnutí pořadatele.*

## 5. TERČOVÉ SESTAVY

**5.1.** Terčová sestava pro akční střelbu Rojnice se staví pro střelbu pistolí ve vzdálenosti 20 až 30 m a pro střelbu malorážovou puškou zpravidla ve vzdálenosti 50 m od palebné čáry. Terče se nesmějí při pohledu ze střeleckého stanoviště vzájemně překrývat ani zakrývat.

**5.2.** Terčová sestava pro akční střelbu Domino se staví ve vzdálenosti 15 až 30 m od palebné čáry a to v jednom nebo ve dvou zástupech. Terče se musejí při pohledu ze střeleckého stanoviště vzájemně zakrývat.

**5.3.** Počet terčů v sestavě pro akční střelbu Rojnice a Domino střelbu není zpravidla menší než 5.

**5.4.** Pro akční střelbu Volná úloha se staví různé terčové sestavy skládající se z kombinací papírových terčů s jednotlivými kovovými padacími terči, nebo jejich sestavami.

**5.5.** Terčová sestava musí být pro jedno plnění disciplíny a všechny střílejší subjekty stejná.

**5.6.** Příklady terčových sestav pro akční střelbu - **Příloha číslo 1**

## 6. TURNAJOVÉ HERNÍ SYSTÉMY

6.1. Akční střelbu střílí jednotlivci.

6.2. Herní systémy

6.2.1. *Jedno provedení disciplíny.*

6.2.2. *Vícenásobné provedení disciplíny. Součet všech dosažených výsledků.*

6.2.3. *Vícenásobné stejné provedení disciplíny. Výběr nejlepšího provedení, nebo výběr více lepších provedení disciplíny.*

6.2.4. *Akční střelba Sprint. Provedení dle tabulky v příloze.*

## 7. PROVEDENÍ DISCIPLÍNY

Akční střelba Rojnice z malorážové pušky se střílí v libovolné poloze, zpravidla vleže, s povinností nabíjet po jednom náboji. Závodník si připraví zbraň a zvláště stanovený či zvolený počet nábojů. Čas stopkami si měří závodník sám a to tak, že spustí stopky a následně uchopí a nabije první náboj. Po skončení střelby vypne stopky.

## 8. ČASOVÝ LIMIT PRO STŘELBU

Časový limit provedení disciplíny se zpravidla nestanovuje. Čas se měří zpravidla timerem od startu do posledního výstřelu závodníka s přesností 0,01 vteřiny.

## 9. HODNOCENÍ AKČNÍCH STŘELEB

9.1. **Akční střelba Rojnice a Domino se stanoveným počtem nábojů a akční střelba Domino se zvoleným počtem nábojů**

9.1.1. *Bodové hodnoty za zasažení jednotlivých kovových padacích terčů se sčítají. Jeden zasažený kovový padací terč = zpravidla 10 bodů.*

9.1.2. *Celkové hodnocení je dáno vztahem  $H=z \cdot t$*

9.1.3. *Při rovnosti celkového výsledku rozhoduje o pořadí*

**A)** *větší počet bodů za zasažení kovových padacích terčů,*

**B)** *rozstřel.*

9.2. **Akční střelba Rojnice se zvoleným počtem nábojů**

9.2.1. *Zasažení všech kovových padacích terčů je podmínkou hodnocení. Jeden zasažený kovový padací terč = zpravidla 10 bodů.*

**A)** *Celkové hodnocení je dáno vztahem  $H=z \cdot t$*

**B)** *Při rovnosti celkového výsledku rozhoduje o pořadí rozstřel.*

9.2.2. *Zasažení všech kovových padacích terčů je podmínkou hodnocení. Kovovým padacím terčům se bodová hodnota nestanovuje.*

**A)** *Celkové hodnocení je dáno vztahem  $H=t$*

**B)** *Při rovnosti celkového výsledku rozhoduje o pořadí rozstřel.*

9.3. U akční střelby Rojnice se pořadí sestřelování terčů nestanovuje. Při akční střelbě Domino musí soutěžící sestřelovat terče v zástupu postupně od předu dozadu. Za každý terč sestřelený mimo pořadí obdrží soutěžící hodnocení **0**.

9.3. Způsob a podmínky hodnocení akční střelby Volná úloha stanoví pořadatel v propozicích zpravidla dle vztahu  $H=z \cdot t$ , nebo  $H=z/t$ .

9.4. Hodnocení akční střelby Sprint dle tabulky v příloze.

## **10. VÝKONNOSTNÍ TŘÍDY**

Výkonnostní třídu získá závodník jestliže při počtu 10 kovových padacích terčů v disciplíně sestřelí všechny terče, které budou nejméně ve vzdálenosti 25 m od palebné čáry a průměrnými rozestupy 1 m a jeho celkový výsledek bude

	<b>Rojnice</b>	<b>Domino</b>
<b>10.1.</b> Mistrovská VT	90,00 a více bodů	88,00 a více bodů
<b>10.2.</b> První VT	85,00 až 89,99 bodů	83,00 až 87,99 bodů
<b>10.3.</b> Druhá VT	80,00 až 84,99 bodů	78,00 až 82,99 bodů
<b>10.4.</b> Třetí VT	75,00 až 79,99 bodů	73,00 až 77,99 bodů

## **11. ZVLÁŠTNÍ USTANOVENÍ**

Ustanovení Všeobecných pravidel sportovní střelecké činnosti SČS platí ve všech případech, které neřeší tato technická pravidla.

## **12. SCHVALOVACÍ ČÁST**

**12.1.** Schváleno výkonnou radou SČS dne 9.prosince 1999.

**12.2.** Platí od 1.ledna 2000.

**12.3.** 3. doplněné vydání - platí od 1.dubna 2005

**12.4.** Zpracoval Luděk Dvořák

**12.5.** Autor disciplíny a pravidel Luděk Dvořák